TP Wireshark





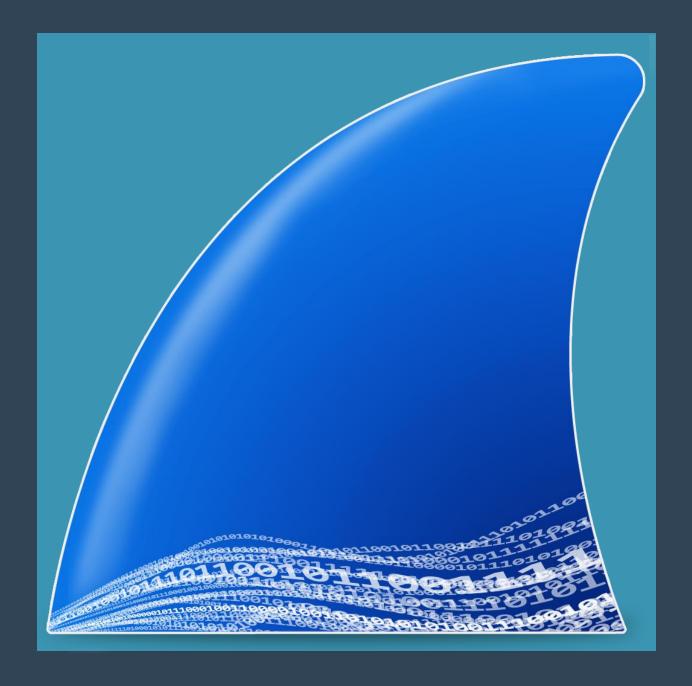


Qu'est-ce que Wireshark?

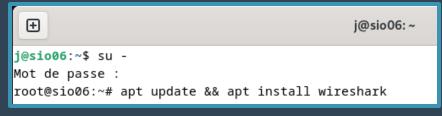




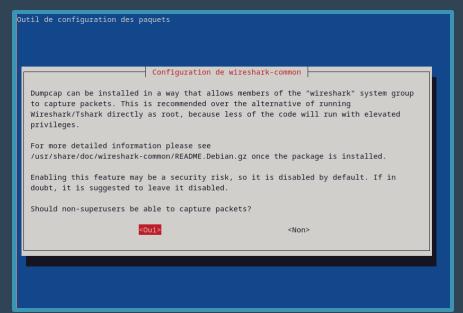
Wireshark est un logiciel gratuit qui permet d'analyser des paquets disponibles pour Windows, Mac, Unix et Linux. Il est souvent utilisé dans le dépannage et l'analyse de réseaux informatiques, dans le développement de protocoles, dans l'éducation et dans la rétro-ingénierie.



Installation de Wireshark







Pour installer Wireshark sur un système sous Linux, il faut d'abord se donner les droits de super-utilisateur puis rentrer la commande suivante : "apt update && apt install wireshark" pour mettre à jour les paquets puis de télécharger Wireshark.

Ensuite, on vous demandera si vous souhaitez que tous les utilisateurs puissent lire les trames.

Et enfin pour lancer wireshark, il suffit de rentrer simplement "wireshark".

Pour Windows, aller sur le site : https://www.wireshark.org/download.html

Puis sélectionner "Windows x64 Installer" et installer le logiciel en faisant suivant et en paramétrant selon vos exigences.

Vérifier la connectivité de son réseau

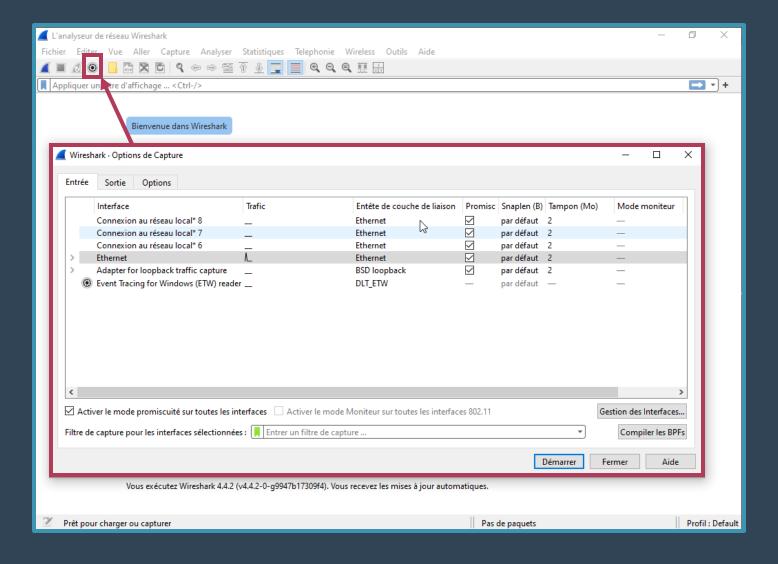
```
Invite de commandes
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
C:\Users\J-Sio2024>ipconfig
Configuration IP de Windows
Carte Ethernet Ethernet :
  Suffixe DNS propre à la connexion. . . : sio.local
  Adresse IPv6 de liaison locale. . . . .: fe80::7377:4086:d69a:716a%4
  Passerelle par défaut. . . . . . . : 192.168.60.254
 :\Users\J-Sio2024>ping 192.168.60.157
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.60.157 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.60.157 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Statistiques Ping pour 192.168.60.157:
   Paquets: envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
   Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Movenne = 0ms
C:\Users\J-Sio2024>
```

Aller dans l'invite de commande (se réitérer au TP découverte d'un réseau), puis faites une **ipconfig** afin de connaître votre adresse IP puis faites un ping sur cette même adresse. Si les requêtes s'envoient alors le réseau est opérationnel.

```
i@sio06: ~
                                                                              root@sio06:~# ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid lft forever preferred lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER UP> mtu 1500 qdisc pfifo fast state UP group
default glen 1000
    link/ether 08:00:27:91:71:c9 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.60.30/24 brd 192.168.60.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
       valid lft 7165sec preferred lft 7165sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe91:71c9/64 scope link noprefixroute
       valid lft forever preferred lft forever
root@sio06:~# ping 192.168.60.30
PING 192.168.60.30 (192.168.60.30) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.60.30: icmp seq=1 ttl=64 time=0.079 ms
64 bytes from 192.168.60.30: icmp seq=2 ttl=64 time=0.036 ms
64 bytes from 192.168.60.30: icmp seq=3 ttl=64 time=0.036 ms
64 bytes from 192.168.60.30: icmp seq=4 ttl=64 time=0.032 ms
--- 192.168.60.30 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3051ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.032/0.045/0.079/0.019 ms
root@sio06:~#
```

Sous Debian, aller dans l'interface de commande puis taper « **ip a** » afin de connaître l'adresse IP puis comme sur Windows, faites un ping vers votre adresse IP, si les paquets s'envoient alors le réseau est opérationnel.

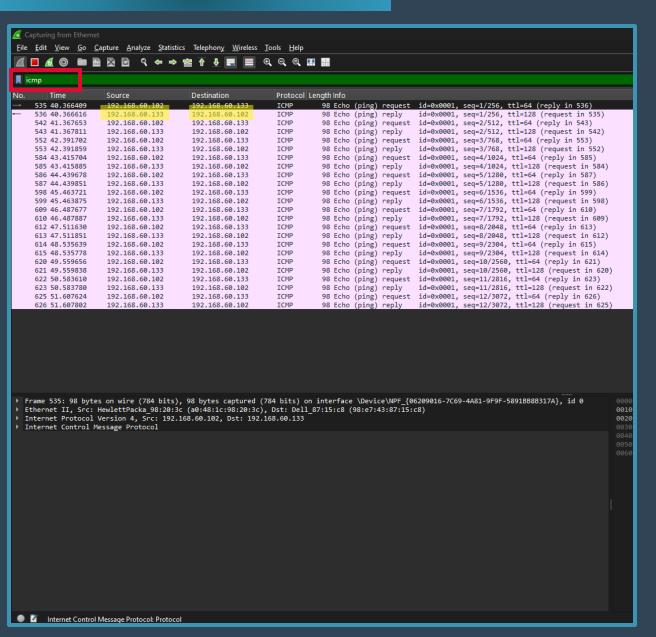
Utilisation de Wireshark



Dans un premier temps, cliquer sur l'icône ressemblant à une roue puis une fenêtre va apparaître.

Dans cette fenêtre, choisissez l'interface réseau que vous souhaitez sniffer.

Filtrer sur Wireshark



Dans l'interface de réseau, nous allons filtrer pour ne recevoir que les pings en rentrant « **icmp** » dans la barre de recherche.

Comme nous pouvons le voir, je reçois des paquets de la source « 192.168.60.102 » vers mon adresse (192.168.60.133)

Analyse d'une trame

```
    ▶ Frame 535: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface \Device\NPF_{06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}, id 0
    ▶ Ethernet II, Src: HewlettPacka_98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c), Dst: Dell_87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
    ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.60.102, Dst: 192.168.60.133
    ▶ Internet Control Message Protocol
```

Voici la fenêtre d'analyse qui permet de récupérer diverses informations comme l'adresse MAC, l'adresse IP, le nom d'hôte, la taille des données et bien d'autres.

Nous allons pouvoir identifier l'adresse mac, l'adresse IP, l'heure, la date, et bien d'autres

Également visible ici.

Onglet Frame

```
Frame 535: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface \Device\NPF_{06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}, id 0
     Section number: 1
  Interface id: 0 (\Device\NPF_{06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A})
        Interface name: \Device\NPF {06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}
        Interface description: Ethernet
     Encapsulation type: Ethernet (1)
     Arrival Time: Dec 12, 2024 14:14:38.706828000 Paris, Madrid
    UTC Arrival Time: Dec 12, 2024 13:14:38.706828000 UTC
     Epoch Arrival Time: 1734009278.706828000
     [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
     [Time delta from previous captured frame: 0.000247000 seconds]
     [Time delta from previous displayed frame: 0.000000000 seconds]
     [Time since reference or first frame: 40.366409000 seconds]
     Frame Number: 535
    Frame Length: 98 bytes (784 bits)
     Capture Length: 98 bytes (784 bits)
     [Frame is marked: False]
     [Frame is ignored: False]
     [Protocols in frame: eth:ethertype:ip:icmp:data]
     [Coloring Rule Name: ICMP]
     [Coloring Rule String: icmp || icmpv6]
Ethernet II, Src: HewlettPacka 98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c), Dst: Dell 87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
 Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.60.102, Dst: 192.168.60.133
 Internet Control Message Protocol
```

L'onglet Frame, nous renseigne sur la date et l'heure de capture du paquet selon l'horloge de l'ordinateur ainsi que sur la taille des données et son numéro.

Frame number: 535

Frame Length: 98 bytes (784 bits)

Onglet Ethernet II

Également visible ici.

```
Frame 535: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes capture (784 bits) on interface \partice\NPF {06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}, id 0
Ethernet II, Src: HewlettPacka 98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c), Dst: Dell 87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
  Destination: Dell 87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
      .....0. .... = LG DIT: Globally unique address (factory default)
      .... ...0 .... ... - IG hit: Individual address (unicast)
  Source: HewlettPacka 98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c)
      .... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
    [Stream index: 18]
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.60.102, Dst: 192.168.60.133
▶ Internet Control Message Protocol
```

L'onglet Ethernet II permet d'avoir des informations sur l'adresse mac d'une source et de son destinataire.

Adresse mac source : a0:48:1c:98:20:3c

Adresse mac destinataire: 98:e7:43:87:15:c8

Onglet Internet Protocol Version 4

```
Frame 535: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface \Device\NPF_{06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}, id 0
▶ Ethernet II, Src: HewlettPacka 98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c) Dst: Dell 87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.60.102, Dst: 192.168.60.133
     0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 84
     Identification: 0xb0f5 (45301)
  ▶ 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 64
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0x8f77 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 192.168.60.102
     Destination Address: 192.168.60.133
     [Stream index: 31]
▶ Internet Control Message Protocol
```

L'onglet Internet Protocol Version 4 permet d'avoir des informations sur l'adresse IP d'une source et de son destinataire ainsi que le time to live.

IP source: 192.168.60.102

IP destinataire: 192.168.60.133

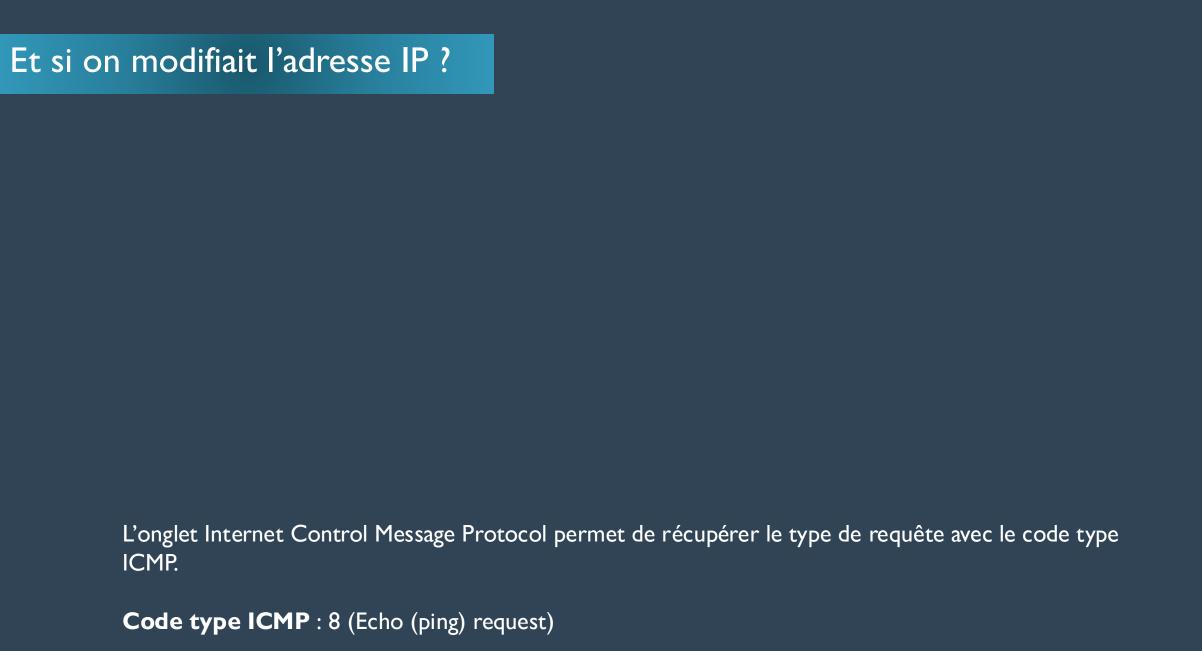
Time to Live: 64

Onglet Internet Control Message Protocol

```
Frame 535: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface \Device\NPF_{06209016-7C69-4A81-9F9F-5891BB8B317A}, id 0
Ethernet II, Src: HewlettPacka_98:20:3c (a0:48:1c:98:20:3c), Dst: Dell_87:15:c8 (98:e7:43:87:15:c8)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.60.102, Dst: 192.168.60.133
Internet Control Message Protocol
  Type: 8 (Echo (ping) request)
  Code: 0
  Checksum: 0xf8e3 [correct]
  [Checksum Status: Good]
  Identifier (BE): 1 (0x0001)
  Identifier (LE): 256 (0x0100)
  Sequence Number (BE): 1 (0x0001)
  Sequence Number (LE): 256 (0x0100)
  Timestamp from icmp data: Dec 12, 2024 14:14:05.917050000 Paris, Madrid
   [Timestamp from icmp data (relative): 32.789778000 seconds]
Data (40 bytes)
```

L'onglet Internet Control Message Protocol permet de récupérer le type de requête avec le code type ICMP.

Code type ICMP: 8 (Echo (ping) request)

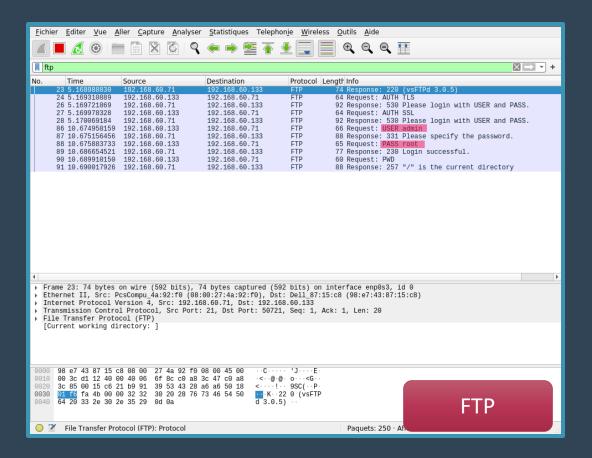


Différence HTTP/HTTPS

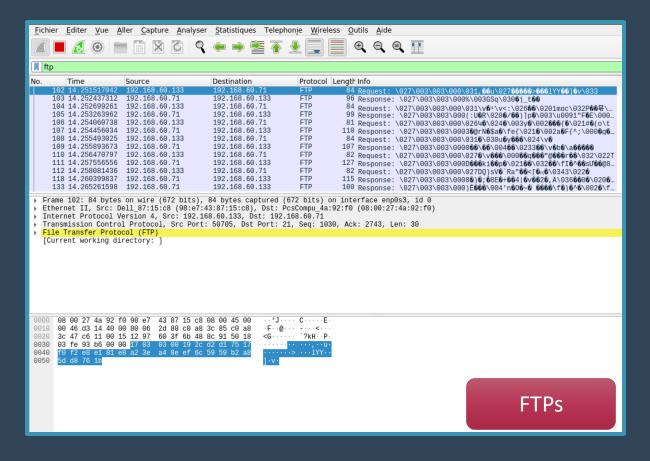
Sur un serveur FTP standard, l'accessibilité aux informations est non protégée, ce qui peut permettre à une personne mal intentionnée de récupérer des identifiants de connexion.

Le serveur FTPs, qui est chiffré par SSL, permet de crypter les données qui circulent. Ainsi, en reproduisant la même chose que sur un serveur non protégé, nous remarquons que les données sont sécurisées.

Différence serveur FTP sans/avec SSL



Sur un serveur FTP standard, l'accessibilité aux informations est non protégée, ce qui peut permettre à une personne mal intentionnée de récupérer des identifiants de connexion.



Le serveur FTPs, qui est chiffré par SSL, permet de crypter les données qui circulent. Ainsi, en reproduisant la même chose que sur un serveur non protégé, nous remarquons que les données sont sécurisées.